Bellum Autem Orbis

Elfes : Unité terrestre : Epéiste, Archers (palais)

Unité équestre : Chevaliers (écuries)

Unité Volante : Pégase, Phénix, Aigle (Volière)

Orcs : Unité terrestre : Orcs massues, Lance Pierres (Taverne)

Unité équestre : Worgen (Chenil)

Unité Volante : Wyvern, Dragon (Nid)

Ressources : Pierre précieuse (mines), Bouffe (cadavre d’animaux, animaux sauvages), Bois (arbres)

Exemple de graphisme : <http://www.heroesofmightandmagic.com/heroes3/creaturestower.shtml>